

東京鬼校師

サンプル・キャラクター

鴉乃社学園奇譚

T R P G

レベル	5	経験値	25
クラス	執行者	スタイル	剣士
ジョブ	学生	ジョブ・ボーナス	☆再ロール

◆能力値

能力値名	能力値
体力	3
瞬発力	5
精神力	2
脚力	5
判断力	2

◆学科値

学科名	学科値	目標値
国語	0	5
数学	0	5
外国語	0	5
体育	3	4

HP	50
----	----

行動ダイス	→AP、通常コマンドに使用	3
-------	---------------	---

反応ダイス	→補助／対応コマンドに使用	3
-------	---------------	---

秘法眼ゲージ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
--------	---

秘法眼ダイス	→秘法眼コマンドに使用	3
--------	-------------	---

◆人脈

名前	信頼度	感情

◆アイテム

装備	名称	目標値	威力	装備スキル
格闘武器A	竹刀	-1	0	突き
格闘武器B				
射撃武器				
防具	ベルト	0	2	HP増加(10)
呪具				
消耗品				

◆感情入力 使用回数:

絆(完全に一致) ☆攻勢値+1	否定的	1	嫌悪
		2	悲哀
友情(方向性が一致) ☆出目に+⑥		3	困惑
	肯定的	4	友好
すれ違い(不一致)		5	喜び
☆再ロール		6	熱意

浄財	0	定期収入	0
----	---	------	---

古流剣術の継承者

キャラクターの外見	
-----------	--

名前	
----	--

性別		年齢	
----	--	----	--

背景	
----	--

◆「常時／開幕効果」スキル

スキル	執行者	種別	常時	効果
スキル	浄眼	種別	常時	効果 秘法眼ダイス+1個
スキル	学生証	種別	常時	効果 反応ダイス+1個
スキル	武器習熟 I	種別	常時	効果 刀剣タイプの武器の威力+2

◆「対応(無条件)」効果スキル

スキル	種別	コスト	射程	対象	効果
スキル	種別				

■格闘攻撃	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果	
	行動	体育	瞬発力	なし	武器	1	ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ	
格闘武器A合計	竹刀	3	3	7	—	0	1	
スキル	突き	種別	選択効果	—	0	1		⑥:敵1体に[威力+ヒット数]ダメージ+ノックバックI
スキル	剣術	種別	対応	☆	0	自身		対応:刀剣による格闘を再ロール

■射撃攻撃	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	行動	数学	判断力	なし	1~2	1	ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ ⑥:[威力+5]ダメージ+弱点看破 ヒット+弱点:[威力+ヒット数×5]ダメージ、対応不可
射撃武器合計							
スキル		種別					
スキル		種別					
スキル		種別					
●リロード	リロードAP				0	自身	自動:射撃武器1つをリロード(射撃することに必要)

★回避	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	反応	5	脚力	なし	0	自身	成功:ダメージが[威力+(ヒット数×10)]までの攻撃を回避
防具合計	ベルト	3	5	7	—	—	—
スキル		種別					
スキル		種別					

■集中	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	行動	外国語	—	—	0	自身	ヒット:次の手番に+[ヒット数]AP
スキル	呼吸法	種別	選択効果	—	0	自身	ヒット:秘法眼ゲージ[ヒット数]回復

●アイテム使用	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	—	—	—	1AP	0	—	無条件:アイテムを使用し、その効果を得る
スキル		種別					

秘法眼コマンド	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
●開眼	秘法眼	生物	—	—	0~1	マス	ヒット:[ヒット数]体までの[隠密]状態の敵、または装置を発見
●札強化	コスト	1AP+秘法眼ゲージ1			0	1	自動:味方1人の装備1つを強化する
●札配置	コスト	2AP+秘法眼ゲージ1			0~2	マス	自動:指定したマスに札を配置
★札発動	秘法眼	国語	精神力	—	0~2	場面	札の効果参照