

東京鬼被師

サンプル・キャラクター

鴉乃社学園奇譚

T R P G

レベル	5	経験値	25
※次のレベルの2乗でレベルアップ			
クラス	執行者	スタイル	看護
ジョブ	教員	ジョブ・ボーナス	定期収入：浄財1

◆能力値

能力値名	能力値
体力	3
瞬発力	3
精神力	3
脚力	5
判断力	3

◆学科値

学科名	学科値	目標値
国語	3	4
数学	0	5
外国語	0	5
体育	0	5

学科名	学科値	目標値
現代社会	0	5
保健	6	3
生物	0	5

※目標値は [5 - (学科値 ÷ 3)]

HP	40
----	----

行動ダイス	→AP、通常コマンドに使用	3
反応ダイス	→補助／対応コマンドに使用	2

秘法眼ゲージ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
--------	---

秘法眼ダイス	→秘法眼コマンドに使用	3
--------	-------------	---

◆人脈

名前	信頼度	感情

◆アイテム

装備	名称	目標値	威力	装備スキル
格闘武器A	指揮棒	0	3	連突き
格闘武器B				
射撃武器				
防具	白衣	0	2	学科値強化(保健)
呪具				

◆感情入力

使用回数：

絆(完全に一致) ☆攻勢値+1	否定的	1	嫌悪
		2	悲哀
		3	困惑
友情(方向性が一致) ☆出目に+⑥	肯定的	4	友好
		5	喜び
		6	熱意

◆消費品

浄財	0	定期収入	2
----	---	------	---

優しき養護教諭

キャラクターの外見

名前	
性別	年齢
背景	

◆「常時／開幕効果」スキル

スキル	執行者	種別	常時	効果
スキル	浄眼	種別	常時	効果 秘法眼ダイス+1個
スキル	教員免許	種別	常時	効果 定期収入1
スキル	得意科目 I	種別	常時	効果 保健+1

◆「対応(無条件)」効果スキル

スキル	種別	コスト	射程	対象	効果
スキル	種別				

■格闘攻撃

ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果		
行動	体育	瞬発力	なし	武器	1	ヒット：[威力+ヒット数]ダメージ		
格闘武器A合計	指揮棒	3	5	6	—	1	1	
スキル	連突き	種別	選択効果	—	1	2	2	2ヒット：敵2体に[威力+ヒット数]ダメージ
スキル	種別							

■射撃攻撃

ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
行動	数学	判断力	なし	1~2	1	ヒット：[威力+ヒット数]ダメージ ⑥：[威力+5]ダメージ+弱点看破 ヒット+弱点：[威力+ヒット数×5]ダメージ、対応不可
射撃武器合計						
スキル	種別					
●リロード	リロードAP			0	自身	自動：射撃武器1つをリロード(射撃するのに必要)

★回避

ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
反応	5	脚力	なし	0	自身	成功：ダメージが[威力+(ヒット数×10)]までの攻撃を回避
防具合計	白衣	2	5	7	—	—
スキル	種別					

■応援

ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果	
行動	国語	—	なし	0~1	1	ヒット：行動済みでない他の味方に1人に[ヒット数]AP追加	
スキル	ナイチンゲール誓詞	種別	選択効果	☆	0~2	場面	⑥：行動済みでない味方全員に[ヒット数]AP追加

■手当

ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果	
行動	保健	判断力	なし	0	1	ミス：[威力]HP回復 ヒット：[威力+ヒット数×5]HP回復	
スキル	白衣の天使	種別	選択効果	—	—	—	①：攻勢値+2(白衣による修正込み)。

●アイテム使用

ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
—	—	—	1AP	0	—	無条件：アイテムを使用し、その効果を得る
スキル	種別					

秘法眼コマンド	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
●開眼	秘法眼	生物	—	—	0~1	マス	ヒット：[ヒット数]体までの[隠密]状態の敵、または装置を発見
●札強化	コスト	1AP + 秘法眼ゲージ1			0	1	自動：味方1人の装備1つを強化する
●札配置	コスト	2AP + 秘法眼ゲージ1			0~2	マス	自動：指定したマスに札を配置
★札発動	秘法眼	国語	精神力	—	0~2	場面	札の効果を参照