

東京鬼被師

サンプル・キャラクター

鴉乃社学園奇譚

T R P G

冷静な射手

キャラクターの外見

レベル	5	経験値	25
クラス	封札師	スタイル	弓術
ジョブ	学生	ジョブ・ボーナス	☆再ロール

◆能力値

能力値名	能力値
体力	2
瞬発力	1
精神力	5
脚力	5
判断力	4

◆学科値

学科名	学科値	目標値
国語	0	5
数学	3	4
外国語	0	5
体育	0	5

名前	
性別	年齢
背景	

学科名	学科値	目標値
現代社会	0	5
保健	0	5
生物	3	4

※目標値は [5 - (学科値 ÷ 3)]

HP	45
----	----

行動ダイス	→AP、通常コマンドに使用	3
-------	---------------	---

反応ダイス	→補助／対応コマンドに使用	2
-------	---------------	---

秘法眼ゲージ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
--------	--

秘法眼ダイス	→秘法眼コマンドに使用	2
--------	-------------	---

◆人脈

名前	信頼度	感情

◆アイテム

装備	名称	目標値	威力	装備スキル
格闘武器A	素手	0	0	正確性
格闘武器B				
射撃武器	パチンコ	-1	1	スタン・バレット
防具	スポーツタオル	0	1	HP増加(10)
呪具				

◆感情入力 使用回数:

絆(完全に一致) ☆攻勢値+1	否定的	1	嫌悪
		2	悲哀
友情(方向性が一致) ☆出目に+⑥		3	困惑
	肯定的	4	友好
すれ違い(不一致)		5	喜び
☆再ロール		6	熱意

消費品	
浄財	0
定期収入	0

◆「常時／開幕効果」スキル

スキル	封札師	種別	常時	効果
スキル	愛用の武器	種別	常時	効果 クラブの目標値-1 ※装備欄適用済み
スキル	武器習熟II	種別	常時	効果 射撃武器の威力+3
スキル		種別		効果

◆「対応(無条件)」効果スキル

スキル	種別	コスト	射程	対象	効果
スキル					
スキル					

格闘攻撃	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	行動	体育	瞬発力	なし	武器	1	ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ
格闘武器A合計	素手	3	5	1	—	0	1
スキル	正確性	種別	対応	☆	0	自身	対応:再ロール
スキル		種別					

射撃攻撃	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	行動	数学	判断力	なし	1~2	1	ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ ⑥:[威力+5]ダメージ+弱点看破 ヒット+弱点:[威力+ヒット数×5]ダメージ、対応不可
射撃武器合計	パチンコ	3	3	8	—	—	—
スキル	スタン・バレット	種別	選択効果	—	1~2	1	⑥:敵1体に[威力+ヒット数]ダメージ+麻痺I
スキル	鷹の目	種別	対応	☆	—	—	対応:+⑥
スキル		種別					
●リロード	リロードAP	2AP	0	自身	自動:射撃武器1つをリロード(射撃するのに必要)		

★回避	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	反応	5	脚力	なし	0	自身	成功:ダメージが[威力+(ヒット数×10)]までの攻撃を回避
防具合計	スポーツタオル	2	5	6	—	—	—
スキル		種別					
スキル		種別					

■集中	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	行動	外国語	—	—	0	自身	ヒット:次の手番に+[ヒット数]AP
スキル	呼吸法	種別	選択効果	—	0	自身	ヒット:秘法眼ゲージ[ヒット数]回復

●アイテム使用	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
	—	—	—	1AP	0	—	無条件:アイテムを使用し、その効果を得る
スキル		種別					

秘法眼コマンド	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
●開眼	秘法眼	生物	—	—	0~1	マス	ヒット:[ヒット数]体までの[隠密]状態の敵、または装置を発見
●札強化	コスト	1AP+秘法眼ゲージ1	0	1	自身	自動:味方1人の装備1つを強化する	
●札配置	コスト	2AP+秘法眼ゲージ1	0~2	マス	自動:指定したマスに札を配置		
★札発動	秘法眼	国語	精神力	—	0~2	場面	札の効果を参照