

東京鬼被師

サンプル・キャラクター

鴉乃社学園奇譚

TRPG

| | | | |
|-----|-----|----------|-------|
| レベル | 5 | 経験値 | 25 |
| クラス | 札憑き | スタイル | 武道 |
| ジョブ | 学生 | ジョブ・ボーナス | ☆再ロール |

◆能力値

| 能力値名 | 能力値 |
|------|-----|
| 体力 | 5 |
| 瞬発力 | 8 |
| 精神力 | 1 |
| 脚力 | 2 |
| 判断力 | 1 |

◆学科値

| 学科名 | 学科値 | 目標値 |
|-----|-----|-----|
| 国語 | 0 | 5 |
| 数学 | 0 | 5 |
| 外国語 | 0 | 5 |
| 体育 | 6 | 3 |

| | |
|----|----|
| HP | 50 |
|----|----|

| | | |
|-------|---------------|---|
| 行動ダイス | →AP、通常コマンドに使用 | 3 |
| 反応ダイス | →補助/対応コマンドに使用 | 2 |

| | |
|--------|-----------|
| 秘法眼ゲージ | ■ ■ ■ ■ ■ |
|--------|-----------|

| | | |
|--------|-------------|---|
| 秘法眼ダイス | →秘法眼コマンドに使用 | — |
|--------|-------------|---|

◆人脈

| 名前 | 信頼度 | 感情 |
|----|-----|----|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

◆アイテム

| 装備 | 名称 | 目標値 | 威力 | 装備スキル |
|-------|---------|-----|----|----------|
| 格闘武器A | バット | 0 | 2 | |
| 格闘武器B | | | | |
| 射撃武器 | | | | |
| 防具 | スポーツタオル | 0 | 1 | HP増加(10) |
| 呪具 | | | | |
| 消耗品 | | | | |

◆感情入力

使用回数: □□□

| | | |
|----------------------|-----|------|
| 絆(完全に一致) ☆攻勢値+1 | 否定的 | 1 嫌悪 |
| | | 2 悲哀 |
| 友情(方向性が一致) ☆出目に+⑥ | | 3 困惑 |
| | 肯定的 | 4 友好 |
| すれ違い(不一致) | | 5 喜び |
| ☆再ロール | | 6 熱意 |

| | | | |
|----|---|------|---|
| 浄財 | 1 | 定期収入 | 0 |
|----|---|------|---|

熱血野球部員

キャラクターの外見

| | |
|----|----|
| 名前 | |
| 性別 | 年齢 |
| 背景 | |

◆「常時/開幕効果」スキル

| スキル | 愛用の武器 | 種別 | 常時 | 効果 |
|-----------|----------|----|----|-----------|
| バットの目標値-1 | ※装備欄適用済み | | | |
| 頑健Ⅱ | 種別 | 常時 | 効果 | HPに+40 |
| 得手不得手 | 種別 | 常時 | 効果 | 体育+2、数学-2 |
| 得意科目Ⅰ | 種別 | 常時 | 効果 | 体育+1 |

◆「対応(無条件)」効果スキル

| スキル | 種別 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 |
|-----|----|-----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

■格闘攻撃

| ダイス | 目標値 | 威力 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 | | |
|---------|------|-----|------|----|-----|-------------------|---------------------------------|--|
| 行動 | 体育 | 瞬発力 | なし | 武器 | 1 | ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ | | |
| 格闘武器A合計 | バット | 3 | 3 | 10 | — | 0~1 | 1 | |
| スキル | なぎ払い | 種別 | 選択効果 | — | 0~1 | マス | 2ヒット:1マスの敵すべてに[威力+3]ダメージ | |
| スキル | 吟風 | 種別 | 選択効果 | □ | 0 | マス | 無条件:1マスの敵すべてに[威力+10+ヒット数×5]ダメージ | |

■射撃攻撃

| ダイス | 目標値 | 威力 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 |
|--------|--------|-----|-----|-----|----|---|
| 行動 | 数学 | 判断力 | なし | 1~2 | 1 | ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ ⑥:[威力+5]ダメージ+弱点看破 ヒット+弱点:[威力+ヒット数×5]ダメージ、対応不可 |
| 射撃武器合計 | | | | | | |
| スキル | | 種別 | | | | |
| スキル | | 種別 | | | | |
| スキル | | 種別 | | | | |
| ●リロード | リロードAP | | | 0 | 自身 | 自動:射撃武器1つをリロード(射撃するに必要) |

★回避

| ダイス | 目標値 | 威力 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 |
|------|---------|----|-----|----|----|--------------------------------|
| 反応 | 5 | 脚力 | なし | 0 | 自身 | 成功:ダメージが[威力+(ヒット数×10)]までの攻撃を回避 |
| 防具合計 | スポーツタオル | 2 | 5 | 3 | — | — |
| スキル | | 種別 | | | | |
| スキル | | 種別 | | | | |

●アイテム使用

| ダイス | 目標値 | 威力 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 |
|-----|-----|----|-----|----|----|----------------------|
| — | — | — | 1AP | 0 | — | 無条件:アイテムを使用し、その効果を得る |
| スキル | | 種別 | | | | |

| ダイス | 目標値 | 威力 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 |
|-----|-----|----|-----|----|----|----|
| | | | | | | |
| スキル | | 種別 | | | | |

| ダイス | 目標値 | 威力 | コスト | 射程 | 対象 | 効果 |
|-----|-----|----|-----|----|----|----|
| | | | | | | |
| スキル | | 種別 | | | | |