

コマンド・リスト

●:補助コマンド
■:通常コマンド
★:対応コマンド

◆戦闘

コマンド名	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
●移動	—	—	—	1AP	0	自身	無条件:妨害がない限り1マス移動。
●ジャンプ	反応	体育	—	2AP	0	自身	ヒット:妨害やハードルを無視して[ヒット数]マス移動。
●アイテム使用(補助)	—	—	—	1AP	0	1	無条件:アイテムを使用し、その効果を得る(ヒット数による効果は得られない)
●状態異常回復	反応	生物	—	1AP	0	自身	ヒット:1ランクの状態異常を回復する。
●リロード	—	—	—	武器	0	自身	自動:射撃武器1つをリロード(射撃することが必要)
●他に1APでできること:武器を準備する、アイテムを渡す、アイテムを受け取る、アイテムを拾う。							
■格闘	行動	体育	瞬発力	—	武器	1	ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ。
■射撃	行動	数学	判断力	—	1~2	1	ヒット:[威力+ヒット数]ダメージ。 ⑥:[威力+5]ダメージ+弱点看破。 ヒット+弱点:[威力+ヒット数×5]ダメージ、対応不可。
■応援	行動	国語	—	—	0~1	1	ヒット:行動不能でなければ[ヒット数]AP追加。
■手当	行動	保健	判断力	—	0	1	失敗:[威力]HP回復。 ヒット:[威力×ヒット数]HP回復。
■集中	行動	外国語	—	—	0	自身	ヒット:次の手番に+[ヒット数]AP。
■投擲	行動	数学	体力	—	0~1	1	ヒット:[威力÷2]ダメージ。
■アイテム使用(通常)	行動	保健	—	—	0	1	無条件:アイテムを使用し、その効果を得る(ヒット数によって効果が変わる)
★回避	反応	5	脚力	なし	0	自身	ヒット:[威力+ヒット×10]までのダメージを回避。
★カバー	他の対応コマンドと組み合わせ使用可			—	0	1	自動:味方に与えられる攻撃を代わりに受ける。

◆ダンジョン・アタック

コマンド名	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
●観察	反応	生物	—	1AP	1	全体	無条件:隠された敵、装置、手順に関する「手がかり」を得る。 ヒット:隠れている敵や装置、手順が[ヒット数]分判明する。
■操作	行動	現代社会	—	—	0	1	無条件:装置の手順に関する「手がかり」を得る。ただしトラップであれば作動する。 ヒット:手順が明らかな装置を作動させるか、解除する。

◆自由行動

コマンド名	ダイス	目標値	威力	コスト	射程	対象	効果
■情報収集	行動	外国語	—	—	0	自身	無条件:テーマに関する「手がかり」を得る。 ヒット:テーマに関する「情報」を1つ得る。 2ヒット:テーマに関する裏付けのある情報を得る。 ※同じテーマに関する「手がかり」を2つ得た場合、「情報」1つに変換できる。
■調達	行動	現代社会	—	浄財1	0	自身	無条件:浄財1を消費し、消耗品1個を入手する。 ヒット:好きなだけ浄財を消費し、同じ個数の消耗品を入手する。 ヒット:浄財2を消費し、装備品1つを入手する。 2ヒット:好きなだけ浄財を消費し、浄財1につき消耗品1つか、浄財2につき装備品1つか、あるいはその組み合わせを入手する。 ※「購入」可能なもののみ。
■交流	行動	外国語	—	浄財1	0	1	無条件:NPCを感情入力の対象にできる。 ヒット:浄財1点を支払い、NPCを信頼度1の人脈にする。 2ヒット:そのNPCを信頼度1の人脈にする。
■探索	行動	4	—	—	0	自身	ヒット:探索表で[ヒット数]回振る。
■調査	行動	生物	—	—	0	自身	ヒット:アイテムを調査する。